

PREMIILE STUDENȚEȘTI PENTRU INOVARE TEHNICĂ**CONCEPT CONCURS****I. DESCRIERE PROIECT**

Platforma de business IEAS 2017 oferă studenților și masteranzilor din universitățile și centrele de cercetare din România, oportunitatea de a-și materializa ideile în cadrul unor proiecte de inovare pentru domenii precum:

INGINERIE ELECTRICĂ, AUTOMATIZĂRI, ELECTRONICĂ, ECHIPAMENTE ELECTRICE, INTERNET OF THINGS, SOFTWARE ȘI HARDWARE PENTRU INDUSTRIILE ȚINTĂ ȘI INTERCONECTATE, ENERGETICĂ, SMART CITY, SMART TECHNOLOGIES, INGINERIE MECANICĂ, CONSTRUCȚII, INSTALAȚII, ARHITECTURĂ

II. SECȚIUNI COMPETIȚIE. FORMAT GENERAL

Premiile Studențești pentru Inovare Tehnică cuprind două secțiuni:

1. SECȚIUNEA START UP

În cadrul secțiunii *Start Up* pot fi depuse proiecte și idei de inovare în domeniile țintă sau pentru domenii asociate precum: nano-robotică, bio-fizică, inginerie aero-spațială. Proiectele pot fi depuse individual, de către studenți ai universităților de stat și particulare, acreditate în România sau pot fi depuse de către echipe de studenți sau echipe mixte, formate din studenți și cadre didactice ale universităților ce îndeplinesc criteriile menționate.

Cuantumul total al premiilor acordate în cadrul secțiunii *Start Up* însumează 2.500 Euro.

Proiectul câștigător al secțiunii *Start Up* va fi premiat cu 1.500 Euro, iar premiile de participare dedicate finaliștilor vor avea valoarea totală de 1.000 Euro.

2. SECȚIUNEA INOVARE TEHNICĂ

Secțiunea Inovare Tehnică a concursului se adresează proiectelor din aria: robotică, nano-tehnologii, HMI, Software și Hardware industrial, Internet of things, Smart Technologies, implicând un grad ridicat de aplicabilitate și interactivitate. Competiția este deschisă studenților și masteranzilor din cadrul centrelor academice și universităților acreditate din România.

Pot fi depuse atât proiecte individuale, cât și proiecte realizate de echipe de studenți sau echipe mixte, compuse din studenți și cadre didactice. Participarea cadrelor didactice este limitată la maximum doi membri pentru fiecare echipă.

Cuantumul total al premiilor acordate în cadrul secțiunii *Inovare Tehnică* însumează 2.500 Euro.

Proiectul câștigător al secțiunii *Inovare tehnică* va fi premiat cu 1.500 Euro, iar premiile de participare dedicate finaliștilor vor avea valoarea totală de 1.000 Euro.

3. **METODOLOGIE DE EVALUARE**

Competiția cuprinde două etape: o evaluare preliminară și o jurizare finală.

În prima etapă proiectele pentru ambele secțiuni se vor depune într-un format preliminar (Abstract de maximum 500 de cuvinte). Un juriu compus din reprezentanți ai companiei partener, din delegați ai mediului academic, experți independenți și reprezentanți guvernamentali vor realiza o selecție preliminară. Componența juriului este publică și nu se modifică pe parcursul etapelor concursului.

Proiectele finaliste la secțiunea Start Up vor fi prezentate sub formă de poster.

Proiectele finaliste la categoria Inovare Tehnică au obligația de a prezenta un prototip spre jurizate și premiere în cadrul Galei Premiilor Studentești pentru Inovare Tehnică, parte integrantă a evenimentului International Electric & Automation Show, din 19 septembrie 2017, de la Palatul Parlamentului. Neprezentarea prototipului finalizat, în cadrul galei de premiere atrage descalificarea proiectului.

Evaluarea propunerilor de proiecte se va face pe baza unei grile publice, iar lista finaliștilor va fi accesibilă pe website-ul evenimentului IEAS, www.ieas.ro și pe website-urile partenerere.

Procedura de evaluare a proiectelor depuse este unitară și nu există criteriu de diferențiere pentru proiectele depuse individual și cele constituind produsul unei colaborări de echipă.

Nu există limită de membri pentru echipele participante la competiție.

Componența juriului este comună pentru ambele secțiuni ale concursului *Start Up* și *Inovare Tehnică* și nu se modifică pe parcursul etapelor concursului.

Premiile sunt acordate de compania Partener a evenimentului, în colaborare cu DK Expo.

Pe baza punctajului final obținut, va fi premiat primul proiect clasat la fiecare categorie, indiferent de componența echipei și numărul de membri. Toate proiectele finaliste vor beneficia de premii de participare în produse, în urma unei trageri la sorți.

III. **CALENDAR CONCURS**

- Lansare call pentru proiecte, secțiunea Start Up și secțiunea Inovare Tehnica: **1 iunie 2017**

- Deadline depunere proiecte: **31 iulie 2017**
- Evaluare preliminară: **1 - 31 august 2017**
- Prezentarea proiectelor finalizate (secțiunea Start Up - Poster session) și prototipurilor cercetării (secțiunea Inovare Tehnică), evaluarea finală și acordarea premiilor: **19 septembrie 2017**

IV. PRINCIPII DE GENERALE DE SELECȚIE ȘI EVALUARE

- Caracterul inovativ și originalitatea ideii
- Provocări întâmpinate în realizarea proiectului și dificultăți de natură tehnică
- Fezabilitatea și capacitatea de implementare a proiectului
- Relevanța proiectului pentru sfera Internet of things, Smart City, dezvoltare durabilă
- Aplicabilitatea

V. METODOLOGIE DE INSCRIERE

Înscrierea în concurs se va face pe baza trimiterii unui Abstract de maximum 500 de cuvinte, în care să se propună o temă de cercetare - inovare în aria descrisă, pe premiistudentesti@dk-expo.ro până la data de 31 iulie 2017, inclusiv.

Formularul de aplicație poate conține și trimiteri către website-uri sau fișiere video sau foto, în care să fie prezentate informații sau detalieri de natură tehnică.

Dosarul de participare va fi completat cu toate documentele precizate în Regulamentul de concurs.